



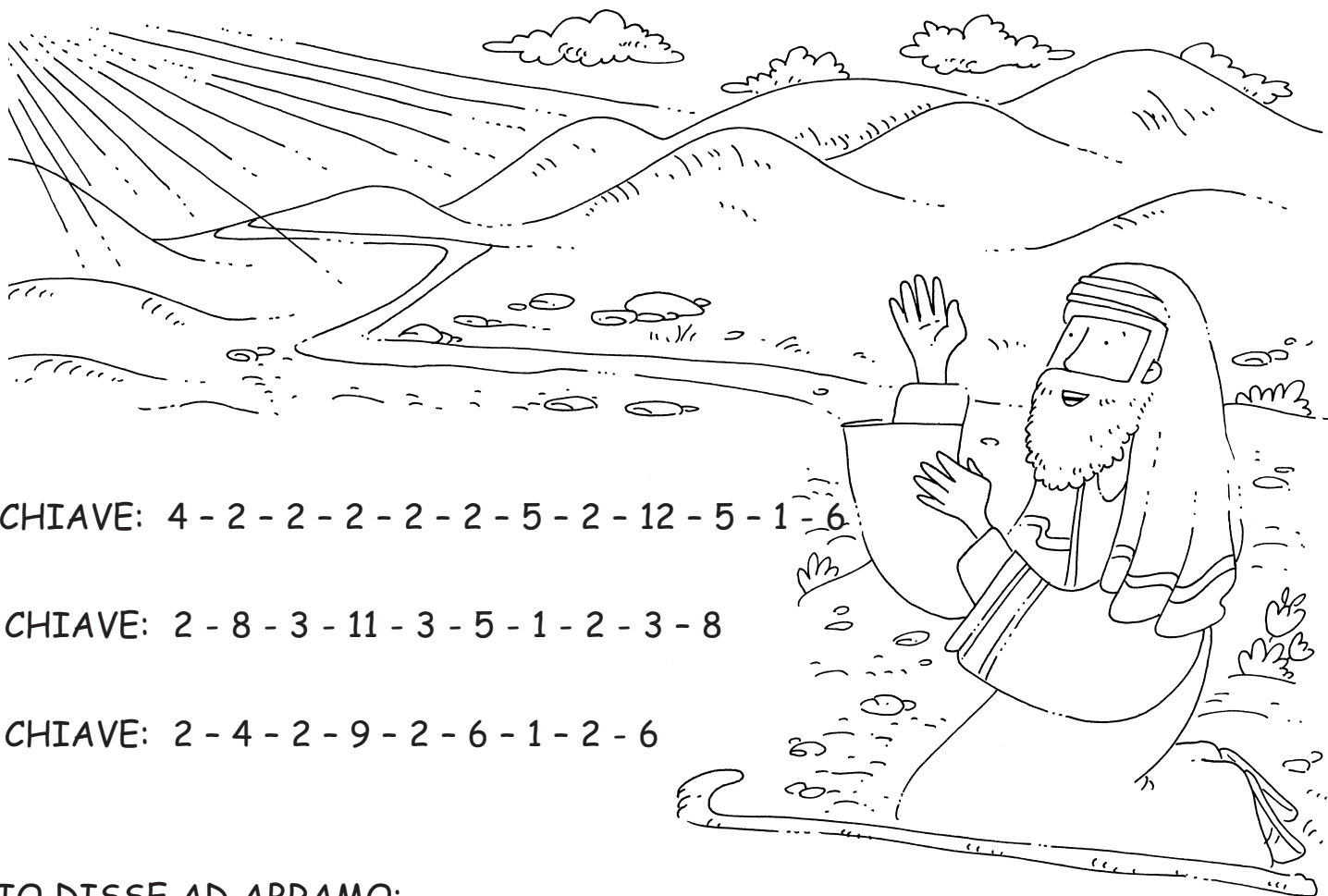
Un messaggio da ascoltare

ISTRUZIONI



Ricostruisci le tre frasi ricomponendole secondo le chiavi. Tra di esse si nasconde il messaggio di Dio ad Abramo. (Inizia dalle parole con il maggior numero di lettere).

- 1 TUTTI - AL - SI - FARÒ - RE - TE - POPOLI - DI - QUALE - UN - INCHINERANNO - I
- 2 AMICIZIA - E - PROMETTO - MIA - DISCENDENZA - TI - UNA - TERRA - LA - UNA
- 3 GLORIA - IL - DARÒ - RICCHEZZA - TI - LA - POTERE - E - LA



1 CHIAVE: 4 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 5 - 2 - 12 - 5 - 1 - 6

2 CHIAVE: 2 - 8 - 3 - 11 - 3 - 5 - 1 - 2 - 3 - 8

3 CHIAVE: 2 - 4 - 2 - 9 - 2 - 6 - 1 - 2 - 6

DIO DISSE AD ABRAMO:

.....

.....



Giacobbe o Israele?

ISTRUZIONI



Inventa nuovi nomi abbinandoli alle varie caratteristiche proposte. Scegli, tra i tuoi compagni, che potrebbe cambiare nome”.

	NOME ALUNNO	NUOVO NOME
• Chi fa ridere	→	→ GIULLARE
• Chi presta le cose	→	→
• Chi sa ascoltare	→	→
• Chi consola	→	→
• Chi ha fantasia	→	→
• Chi è smemorato	→	→
• Chi difende i compagni	→	→
• Chi legge molto	→	→
• Chi è un matematico	→	→
• Chi è bravo al computer	→	→
• Chi parla sempre	→	→
• Chi è servizievole	→	→
• Chi sa disegnare	→	→

CONTINUA TU...



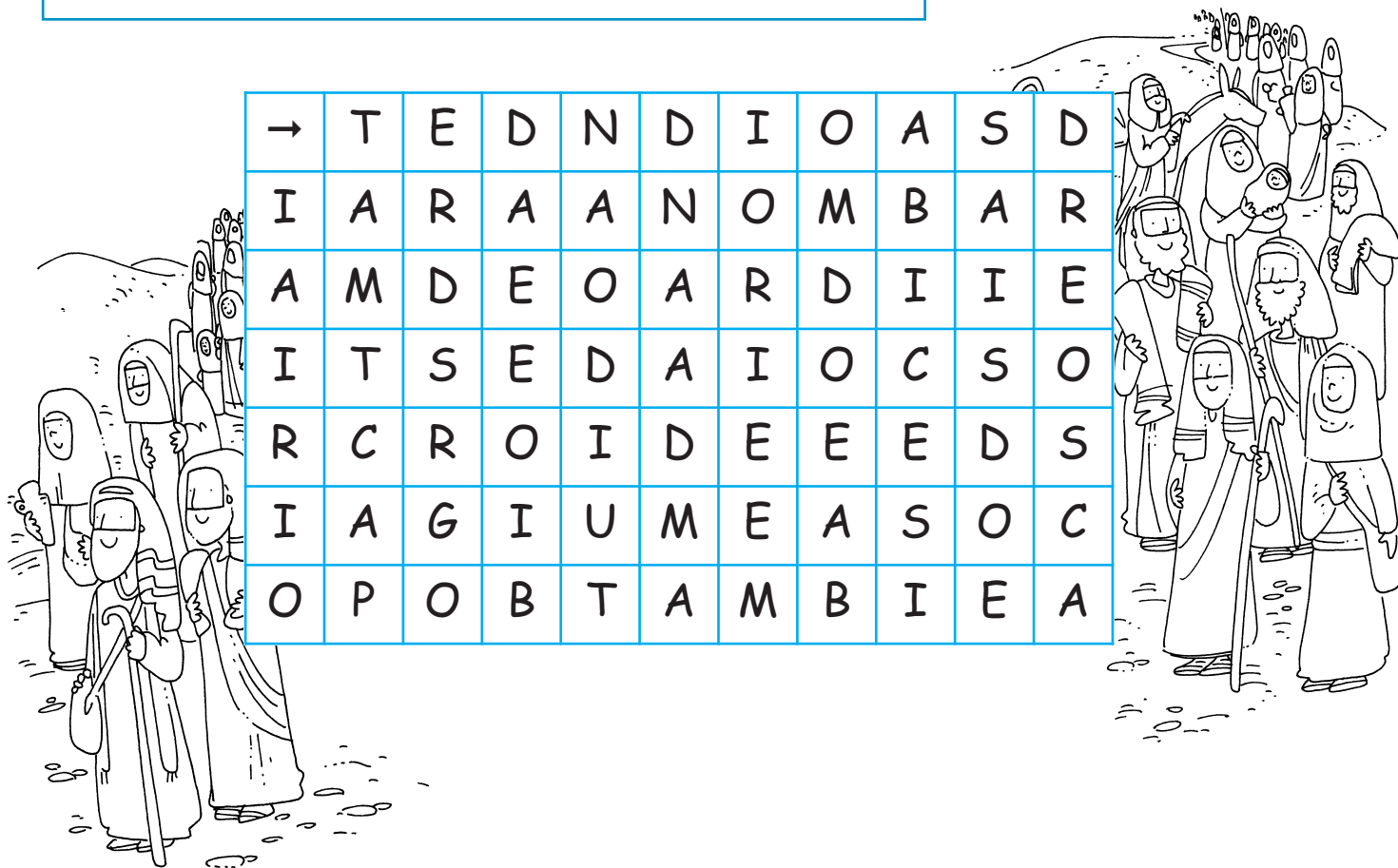
Dio cambia il nome a Giacobbe, dopo l'episodio della lotta con l'angelo (Gn 32,23-30). Il nuovo nome è «ISRAELE» che significa «Combatte con Dio».



Un Dio da sempre

ISTRUZIONI

Risolvi il gioco, cancellando dallo schema le definizioni richieste. A soluzione ultimata leggerai il nome che il popolo scelto dà al suo Dio.



- Abitazione di Abramo
- Moglie di Abramo
- Un popolo che si sposta
- Sacrificato al posto di Isacco
- Significato del nome Isacco
- Fratello di Giacobbe
- La terra dei due fiumi

SOLUZIONE



Dio cambia la storia

ISTRUZIONI



Dopo aver letto la storia di Giuseppe (Gn 37-45), prova ad immaginare come sarebbe continuata la sua vita senza l'intervento di Dio.



senza Dio

Es. ... muore di fame

con Dio

.....



senza Dio

.....

con Dio

.....



senza Dio

.....

con Dio

.....



senza Dio

.....

con Dio

.....

DIO SALVA IL SUO POPOLO E NE CAMBIA LA STORIA



Dal sogno alla realtà

ISTRUZIONI



Nella Bibbia i sogni sono messaggi di Dio rivolti a far conoscere il suo progetto sugli uomini. Scopri nei sogni dei personaggi disegnati il progetto che Dio aveva su di loro.

SOGNO

PROGETTO



.....

.....



.....

.....



.....

.....

NEI TUOI SOGNI SI NASCONDE UN PROGETTO DI DIO?



Una «colla» speciale

ISTRUZIONI



Giuseppe ci insegna che solo grazie al perdono la storia del popolo d'Israele può continuare. Anche nella vita di tutti i giorni facciamo questa esperienza. Rifletti e completa cercando un rimedio alle «fratture» dei rapporti tra le persone.



Es. chiedere scusa

.....

.....

.....



Es. pazientare

.....

.....

.....



Es. riconoscere l'errore

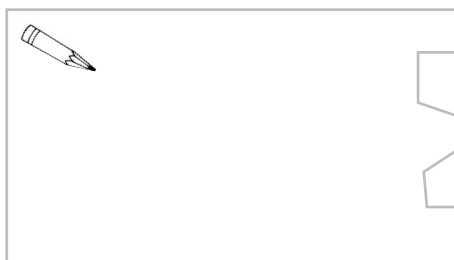
.....

.....

.....



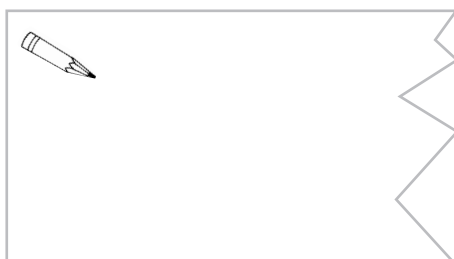
CONTINUA TU (nello sport, a scuola...)



.....

.....

.....



.....

.....

.....

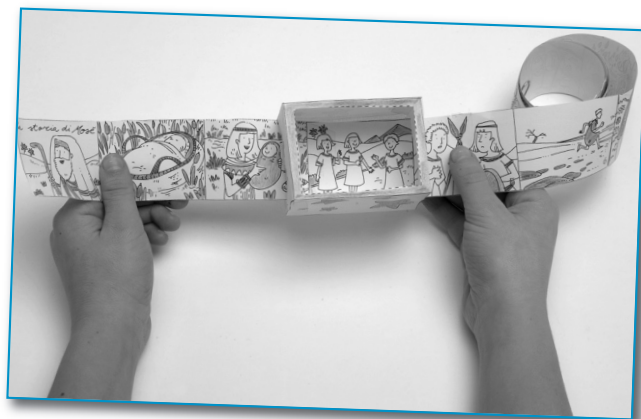




Mosè liberatore

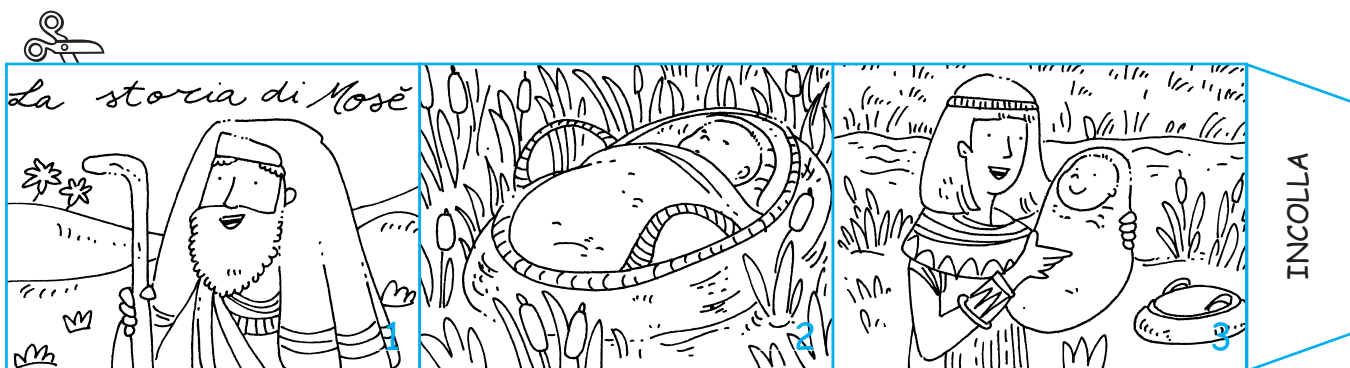
ISTRUZIONI

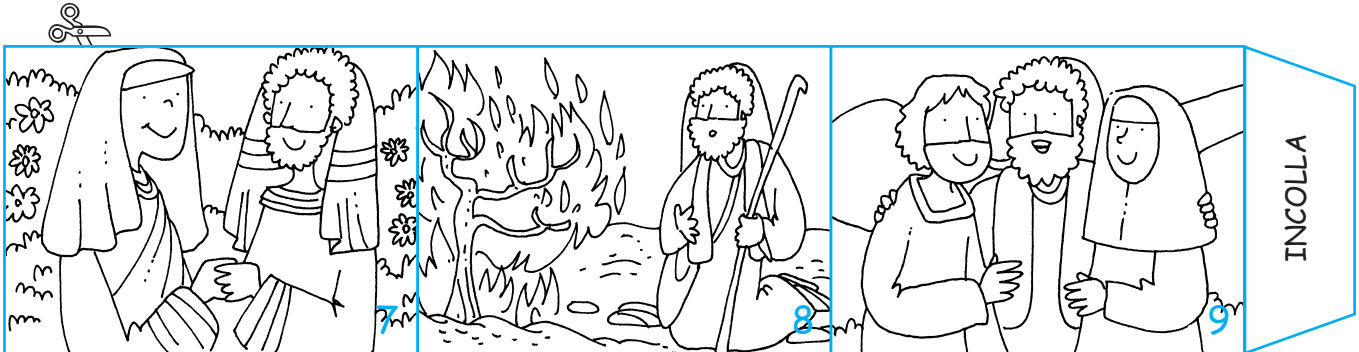
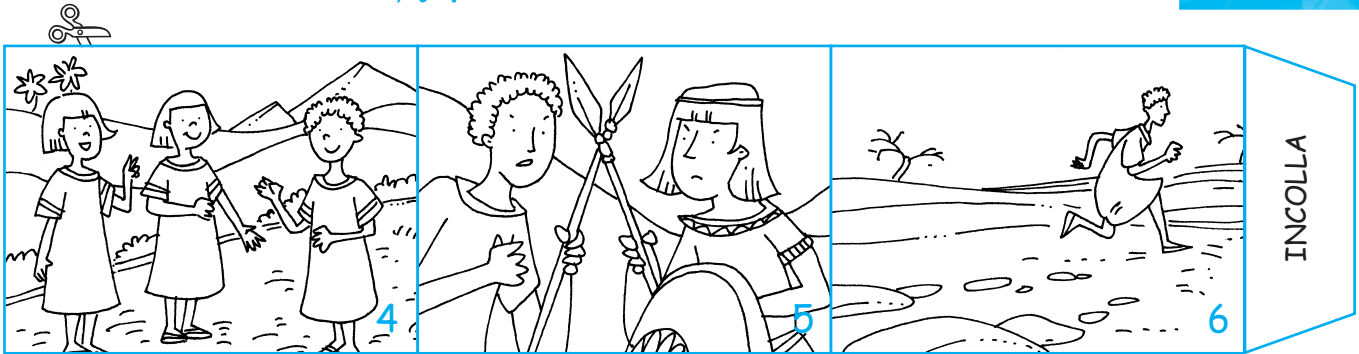
Confeziona la scatola, colora e ritaglia le strisce poi, infilando la lunga striscia della storia di Mosè nelle fenditure della scatola, ripercorri la sua storia e raccontala. Contorna di rosso le scene il cui il popolo è salvato da Dio.

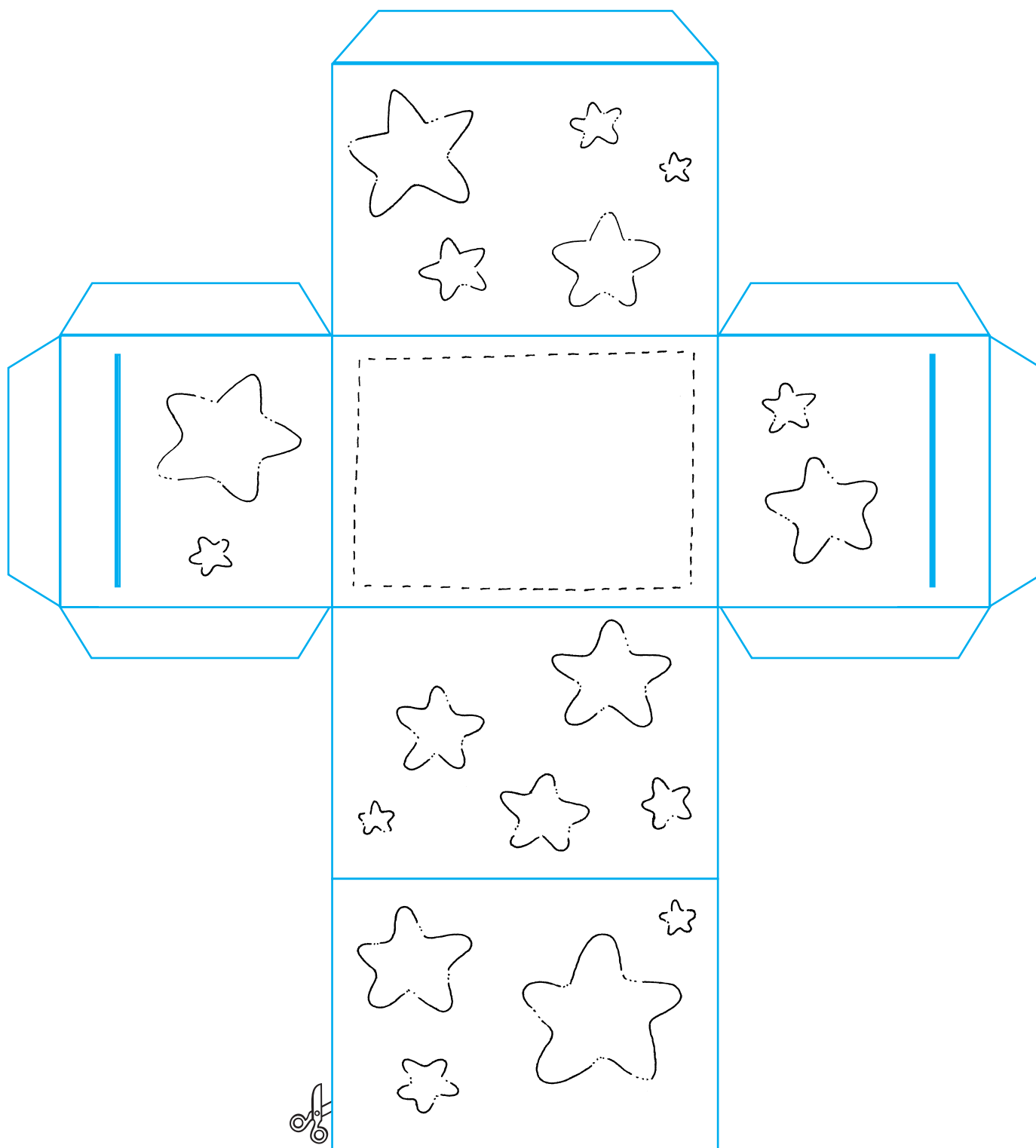


1. LA STORIA DI MOSÈ
2. MOSÈ ABBANDONATO NEL NILO
3. RITROVATO DALLA FIGLIA DEL FARAONE
4. CRESCE COME UN EGIZIANO
5. UCCIDE UN SOLDATO EGIZIO
6. FUGGE NEL DESERTO
7. SPOSA SEFORA
8. IL ROVETO ARDENTE
9. INCONTRO CON ARONNE E MIRIAM
10. DAVANTI AL FARAONE
11. LA 10 PIAGHE
12. LA PASQUA (STIPITE DELLA PORTA SEGNATO COL SANGUE)
13. IL PASSAGGIO DEL MAR ROSSO
14. ACQUA E MANNA NEL DESERTO
15. IL VITELLO D'ORO
16. LA LEGGE (I 10 COMANDAMENTI)
17. IL POPOLO ENTRA NELLA TERRA PROMESSA E MOSÈ LO GUARDA
18. FINE

Classe 4^a







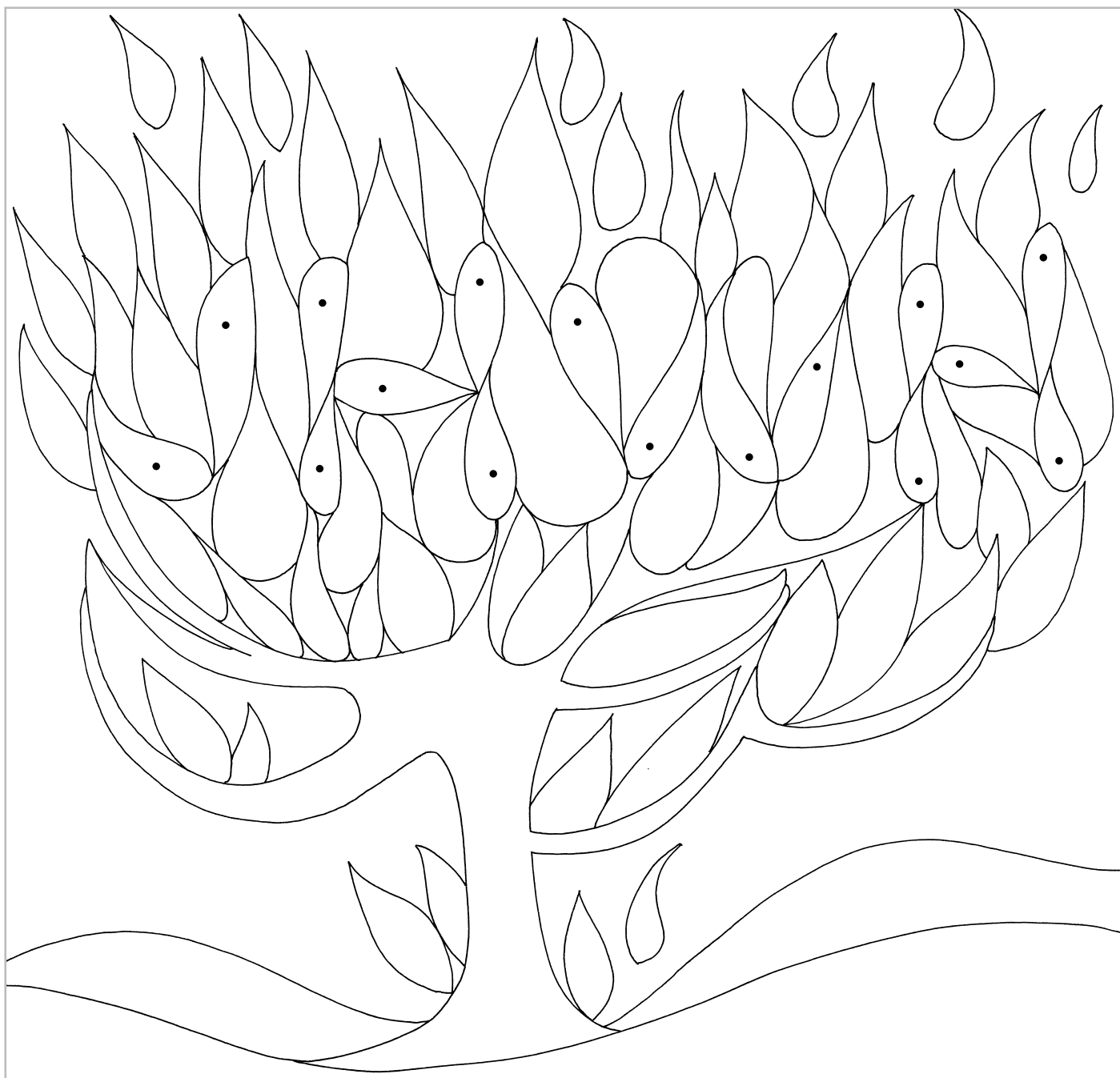


Dio rivela il suo nome

ISTRUZIONI



Nell'incontro tra Dio e Mosè nel roveto ardente, Dio rivela il suo nome in modo misterioso. Colora solo gli spazi contrassegnati con il puntino e scoprirai le 4 lettere che lo compongono.



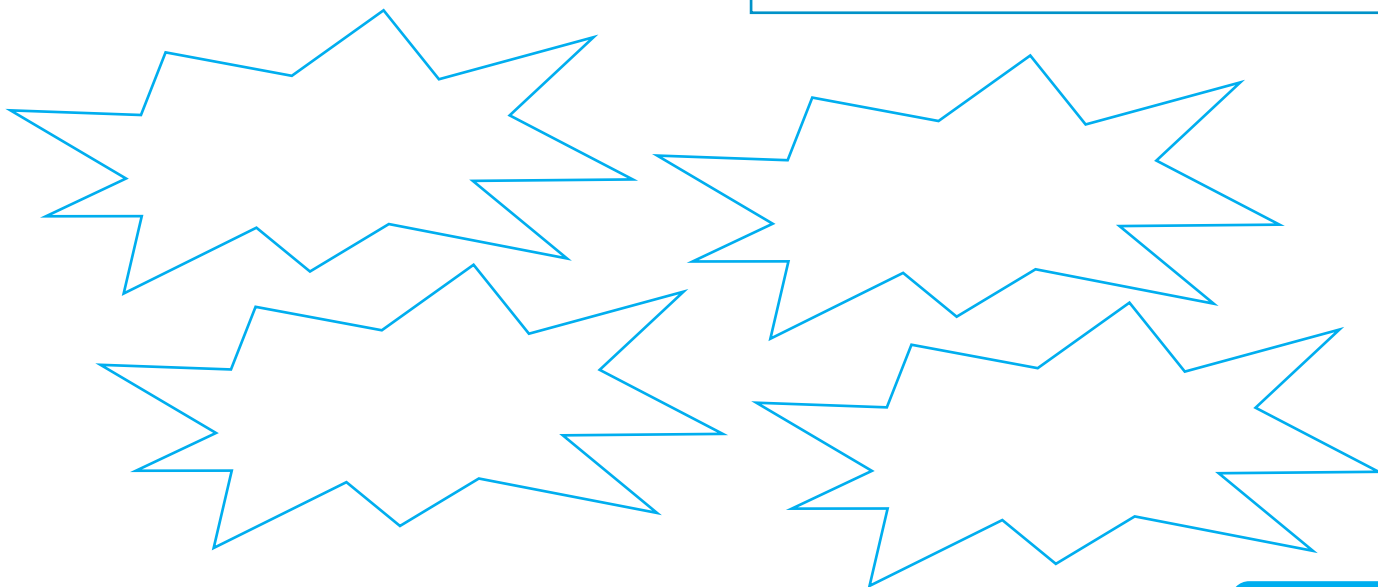
QUESTO È IL TETRAGRAMMA SACRO E SIGNIFICA
«IO SONO»



Uno strano dono

ISTRUZIONI

Immagina la vita del popolo d'Israele senza leggi e senza regole. Che cosa sarebbe successo nell'accampamento? Scrivi alcuni problemi.

**ISTRUZIONI**

Dio si accorge che per vivere in pace il popolo ha bisogno di regole e gli «dona» la legge. Scrivi nel pacco i dieci Comandamenti.

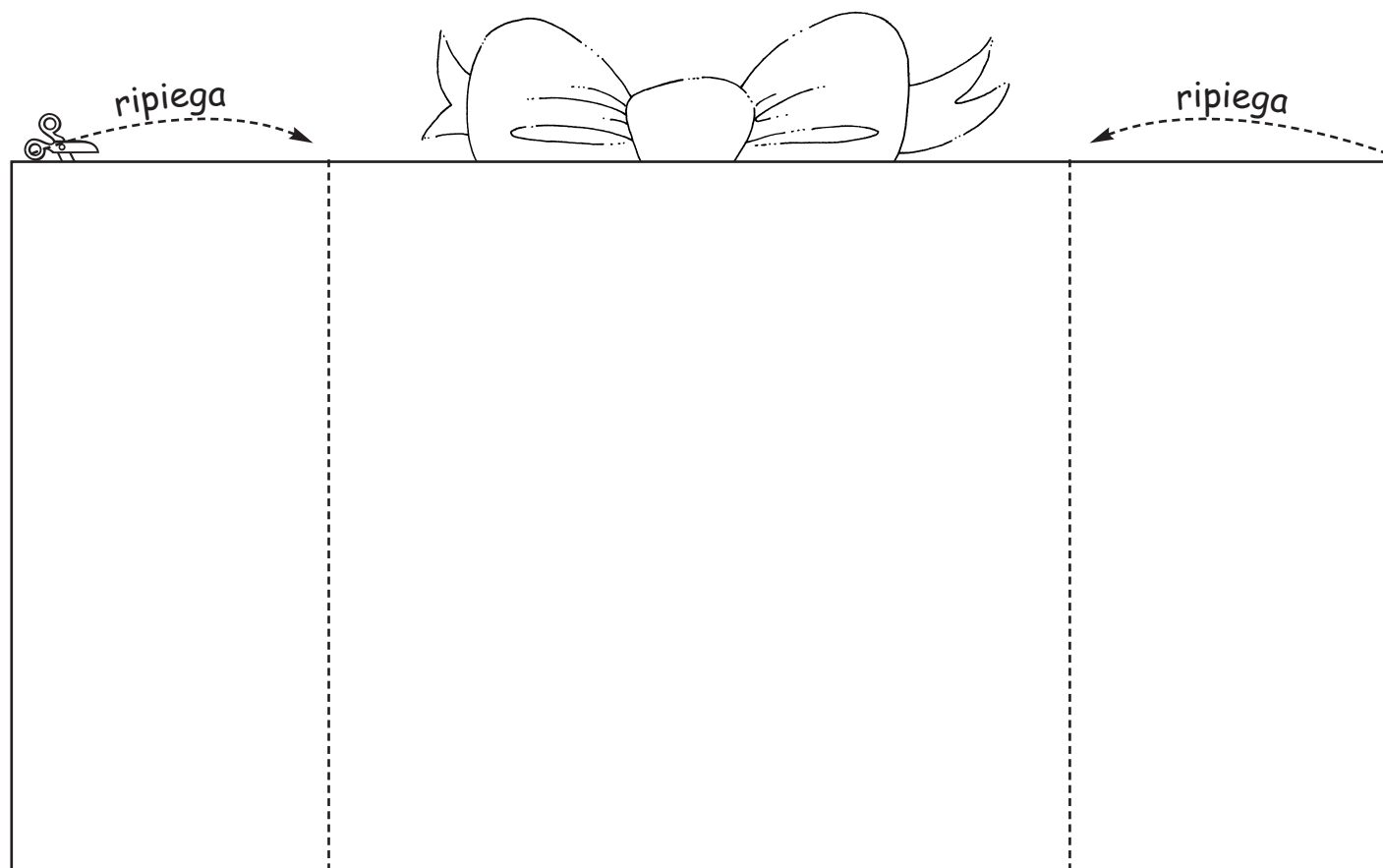




Foto ricordo

ISTRUZIONI



Dopo tanto camminare nel deserto gli Ebrei giungono finalmente nella Terra Promessa che appare loro come una «terra dove scorrono latte e miele» (vedi libro di Giosuè). Immagina di essere un ebreo che arriva e «fotografa» con un disegno ciò che vedi.



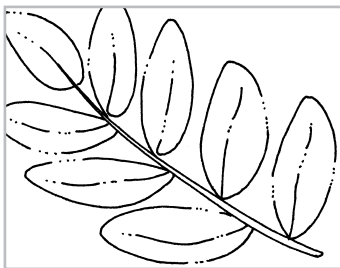


Terra e tribù

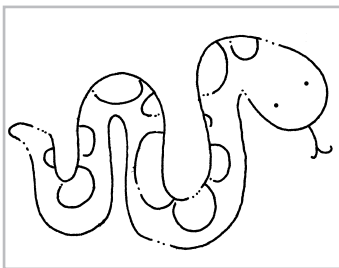
ISTRUZIONI



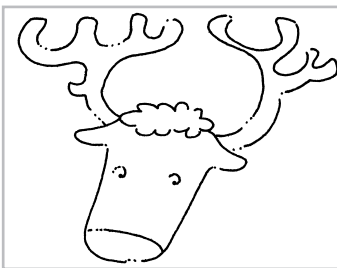
Il popolo d'Israele, raggiunta la Terra Promessa, vi si stabilisce dividendo il territorio tra le sue 12 tribù (le tribù di Levi e Giuseppe furono sostituite da Efraim e Manasse, figli di Giuseppe). Inserisci i nomi dei figli di Giacobbe e colora i simboli. Assegna ad ogni tribù un colore diverso.



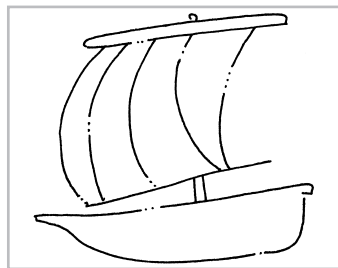
1. A _ E _



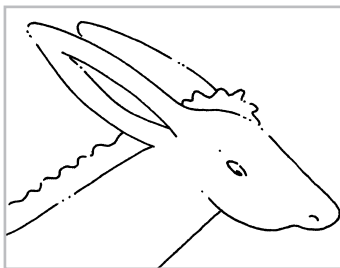
2. D _ _



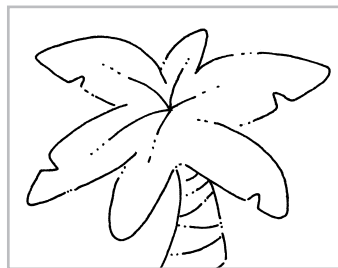
3. N _ F _ A _ I



4. _ A B _ _ _ N



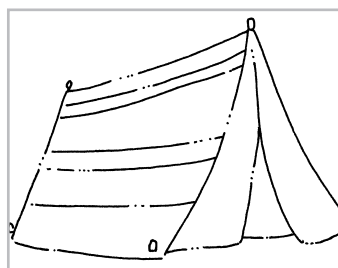
5. I _ _ A _ _ R



6. M _ N _ _ S _



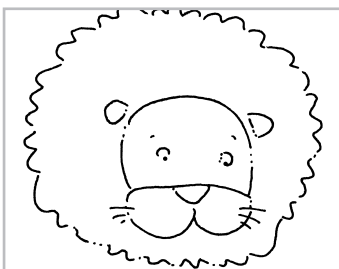
7. E F _ _ _ _



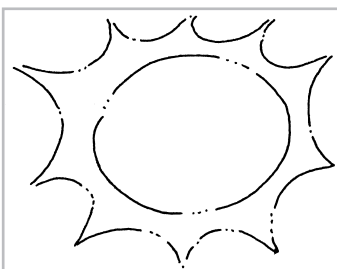
8. G _ D



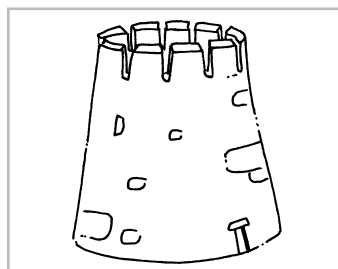
9. B _ _ I A _ I _ O



10. _ I U _ _



11. R _ _ E N



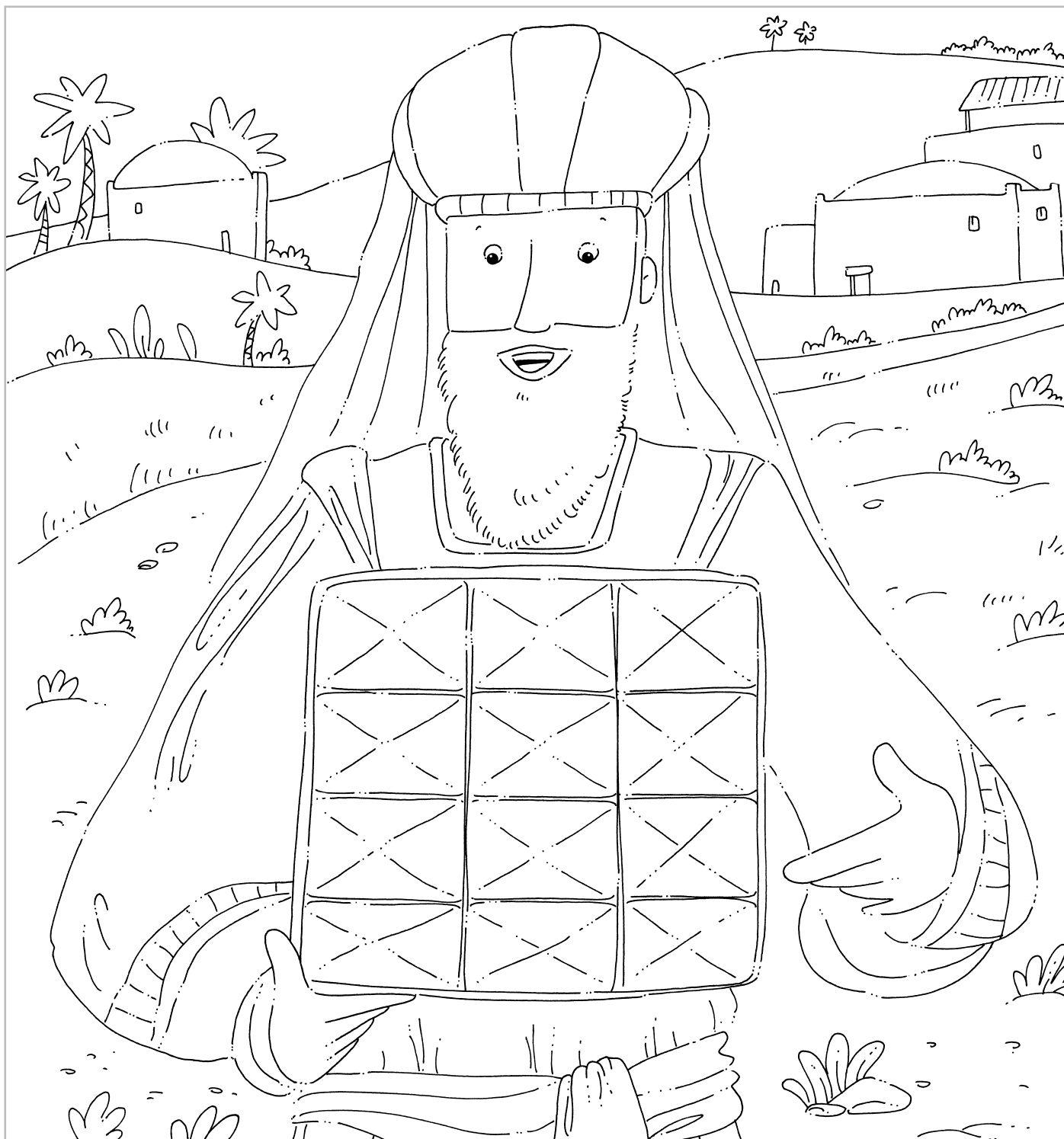
12. _ I M _ _ N E



Il vestito di Aronne

ISTRUZIONI

Aronne fu il primo Sommo Sacerdote e le 12 tribù d'Israele erano rappresentate sul pettorale del suo abito rituale con 12 pietre diverse. Colora ogni pietra con gli stessi colori utilizzati per ogni tribù a p. 30.





La tenda dell'incontro

Durante i quarant'anni di cammino nel deserto, gli Ebrei pregavano intorno ad una tenda che conteneva l'Arca dell'Alleanza. (Es 25-31).

ISTRUZIONI

Ritaglia gli elementi e incollali negli spazi indicati, poi colora.



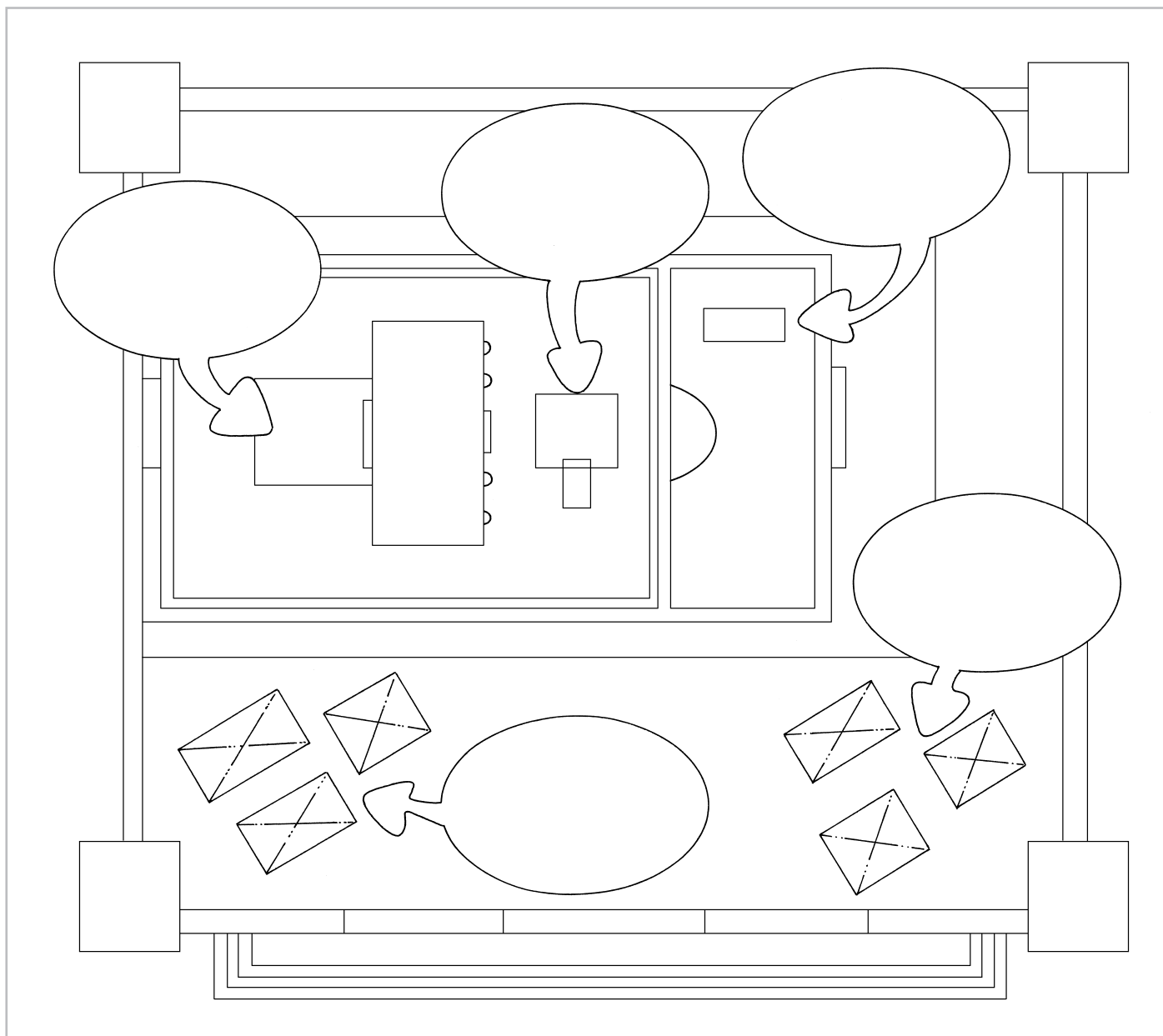


Il tempio di Gerusalemme

ISTRUZIONI



Osserva la piantina del Tempio, leggi le indicazioni e immagina le attività che si svolgevano in esso.



Classe 4^a

ISTRUZIONI



Scrivi sulla pianta del Tempio i nomi dei luoghi, scegliendoli fra i seguenti:

- banchi dei cambiavalute
- animali per i sacrifici
- offerte in denaro
- Santo dei Santi
- Altare degli Olocausti



Un giorno al Tempio

ISTRUZIONI



Immagina di essere un Sommo Sacerdote, oppure un cambiavalute, una donna, un mercante di animali, un ragazzo, ecc e disegna la tua giornata al Tempio. Cerca informazioni nella scheda precedente e nel libro di testo.



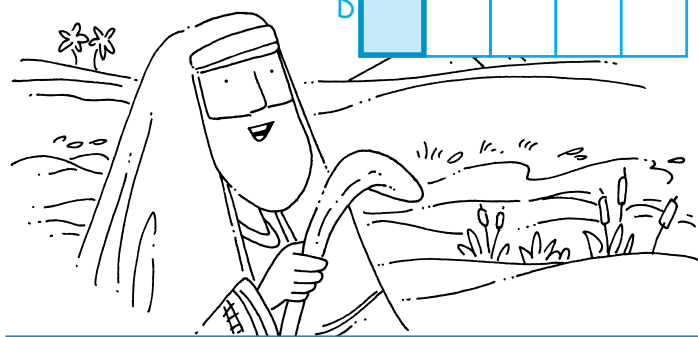
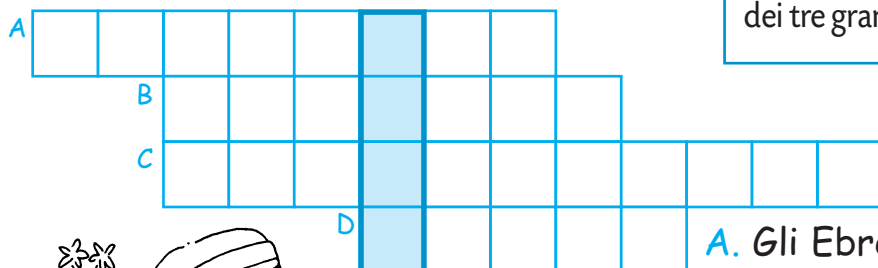


Tre Re

ISTRUZIONI



Quando il popolo d'Israele diventa sedentario, chiede a Dio di essere guidato da un re. Risolvi i cruciverba e scoprirai nei quadrati azzurri il nome dei tre grandi re d'Israele e le loro caratteristiche.

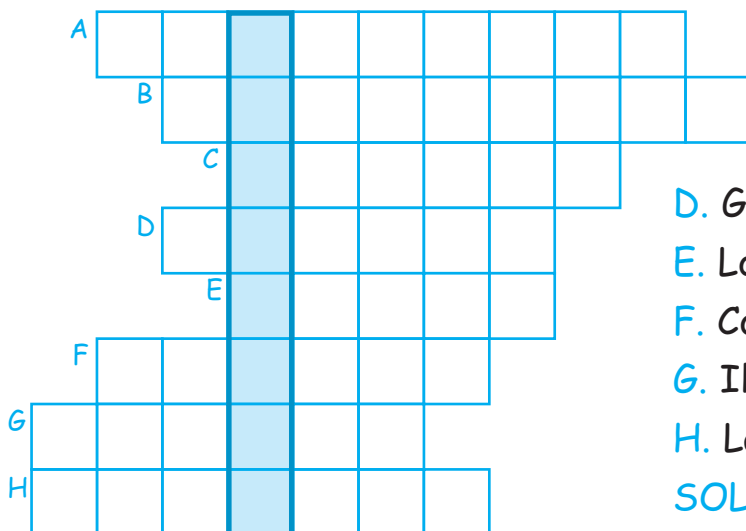
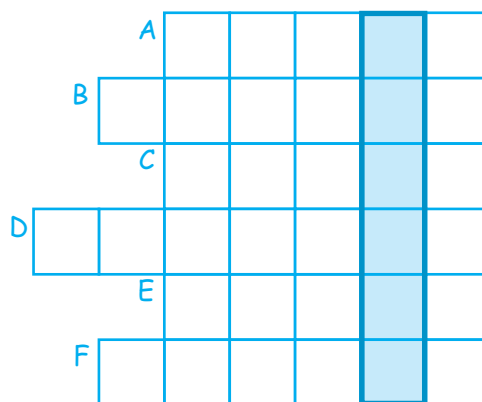


- A. Gli Ebrei attraversarono le sue acque
- B. Il nome che Dio diede a Giacobbe
- C. La città santa
- D. Era conservata nell'Arca dell'Alleanza

SOLUZIONE: _____

- A. Primo luogo di preghiera degli Ebrei
- B. Il patto di amicizia tra Dio e il suo popolo
- C. Mosè lo fu dalle acque
- D. Il contrario di sedentari!
- E. Guidarono il popolo dopo Mosè
- F. La terra di Abramo e Mosè

SOLUZIONE: _____



- A. Il significato della parola Pasqua
- B. Si offrivano al Tempio
- C. I sacerdoti del Tempio
- D. Gli Israeliti sono quello di Dio
- E. Lo è il Sinai
- F. Condusse il popolo nella Terra Promessa
- G. Il fratello di Mosè
- H. La divinità d'oro

SOLUZIONE: _____

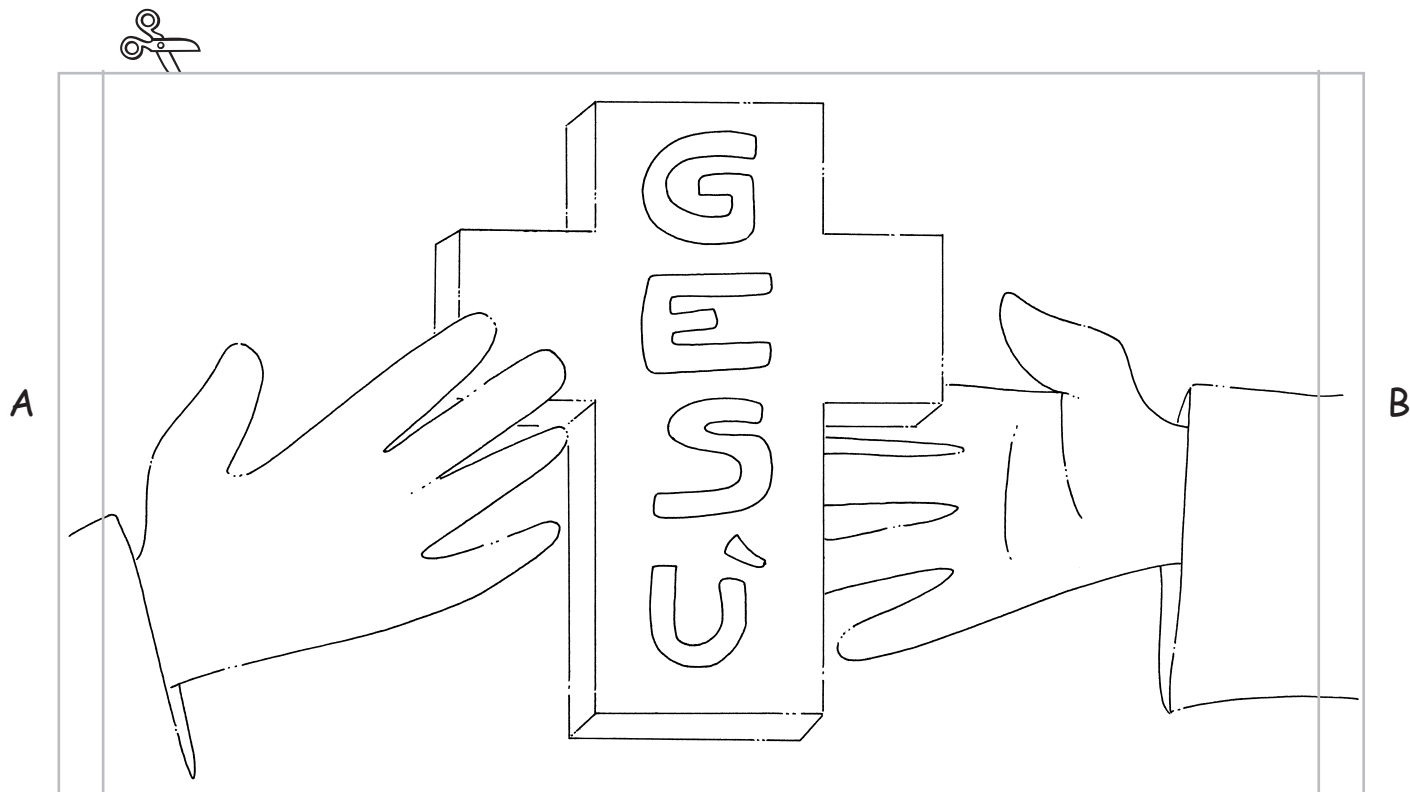


Una lunga amicizia

ISTRUZIONI



Colora le immagini e incolla A su A e B su B. Ritaglia lungo la linea tratteggiata e spiega il significato dei disegni.





Aspettando il messia

ISTRUZIONI



La vita del popolo ebraico fu segnata dall'attesa del Messia. Collega ogni attesa alla propria speranza e colora.

INVERNO

MALATTIA

FATICA

RICHIESTA

GUERRA

INGIUSTIZIA

MESSIA

PARTENZA

SCHIAVITÙ

RIPOSO

PACE

GIUSTIZIA

PRIMAVERA

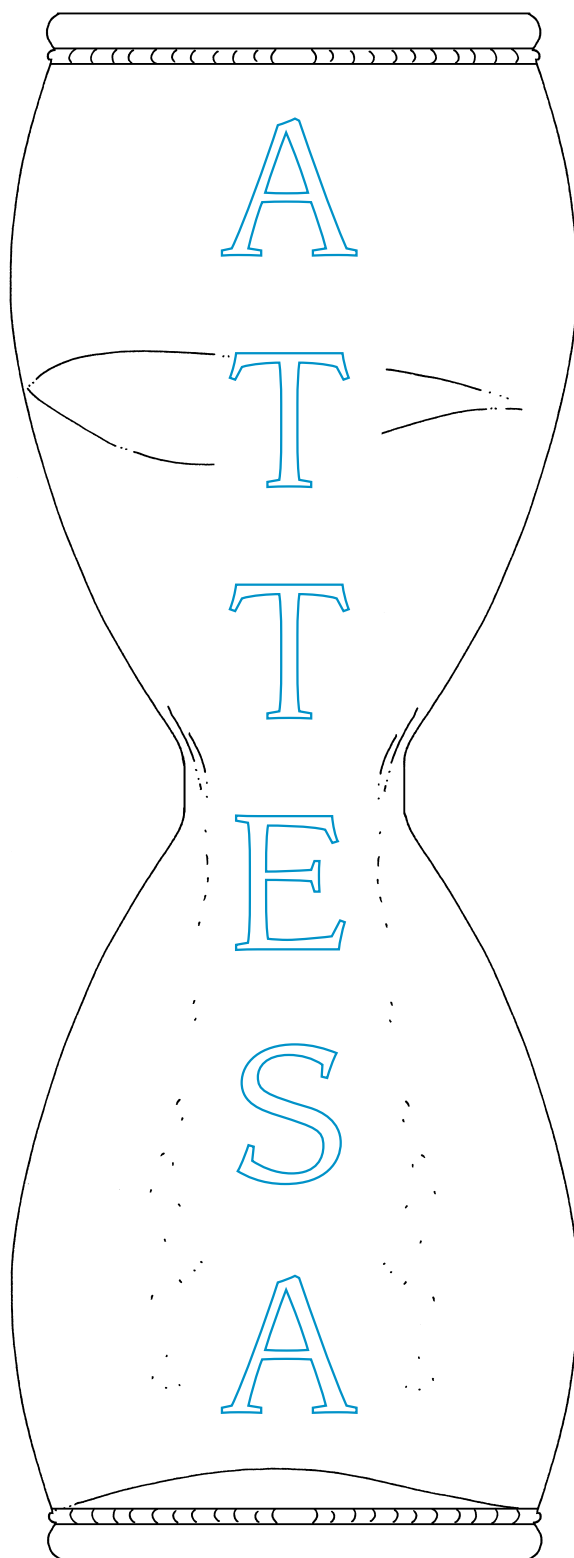
GESÙ

ARRIVO

GUARIGIONE

LIBERTÀ

AIUTO





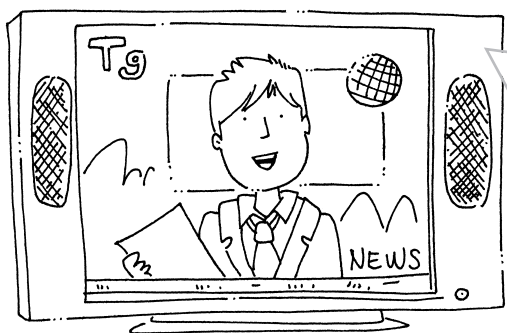
Ultime notizie – SCOOP!

Nell'Antico Testamento i profeti ricordavano al popolo la promessa di Dio di mandare loro un liberatore. Uno di questi profeti, Michea, annuncia così la venuta del Messia.

E TU,
BETLEMME DI EFRATA, COSÌ PICCOLA
PER ESSERE TRA I CAPOLUOGHI DI GIUDEA,
DA TE USCIRÀ COLUI CHE DEVE REGNARE
SU ISRAELE.

ISTRUZIONI

Oggi le notizie arrivano a noi in modo diverso. Inventa un modo per trasmettere il messaggio di Michea al mondo.

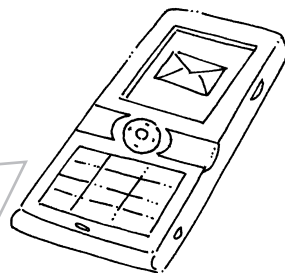


.....

.....

.....

.....



.....

.....

.....

.....



.....

.....

.....

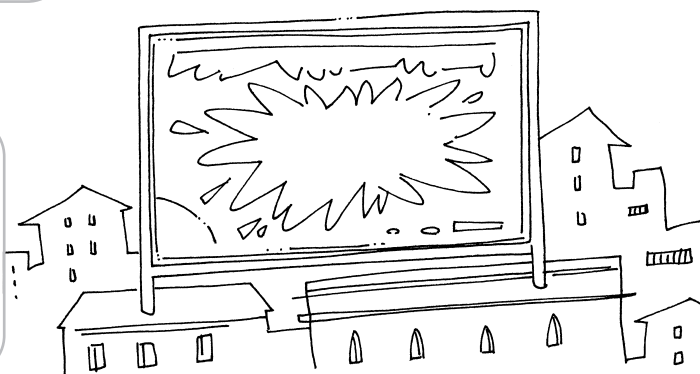
.....

.....

.....

.....

.....





Cronaca

ISTRUZIONI



Anche le sofferenze e la morte di Gesù, il Messia, sono state preannunciate dal profeta Isaia nel canto del «servo sofferente» (Isaia 53). Leggi le parole del Profeta e confrontale con i fatti della passione di Gesù che conosci e scrivi o disegna l'episodio corrispondente.

ISAIA

Ha offerto se stesso alla morte e fu contato tra i malfattori...
Portò il peccato di molti e intercedette per i peccatori...

Disprezzato e reietto dagli uomini, uomo dei dolori che ben conosce il patire, come uno davanti al quale ci si copre la faccia, era disprezzato.

Egli si è caricato della nostra sofferenza, si è addossato i nostri dolori.

Per le sue piaghe siamo stati guariti.

Era come un agnello condotto al macello, come una pecora muta davanti ai suoi tosatori e non aprì la sua bocca.

Dopo il suo intimo tormento vedrà la luce...

GESÙ



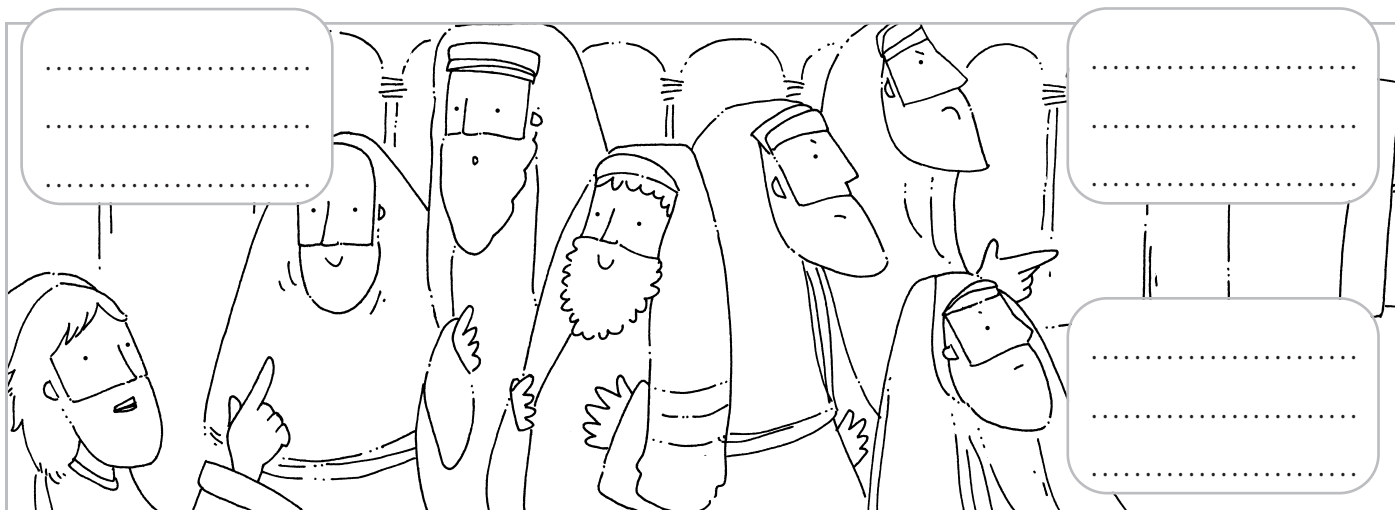
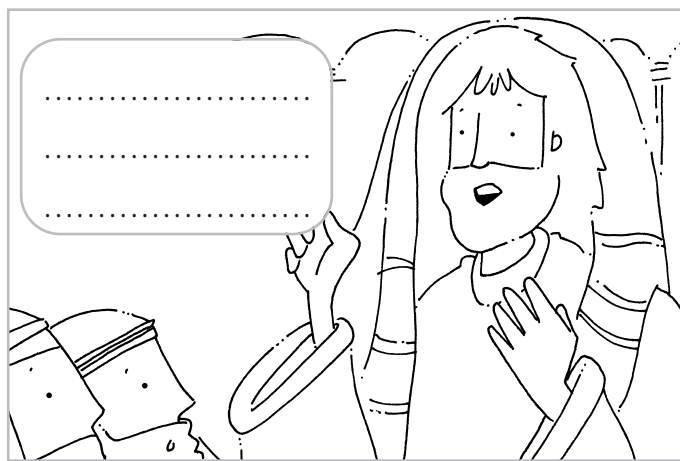
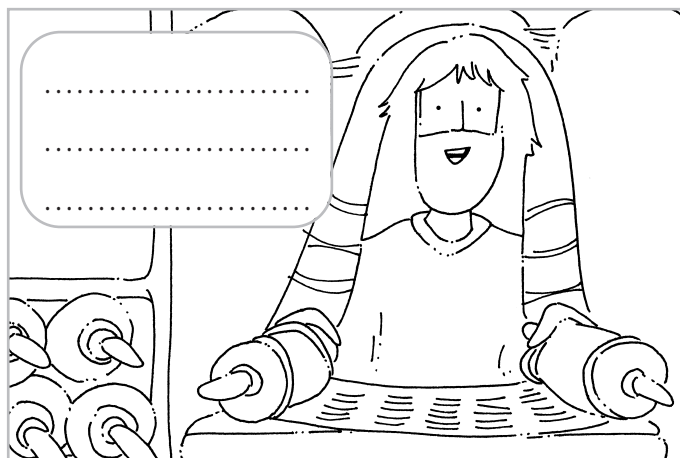
Alla sinagoga di Nazaret

ISTRUZIONI



Leggi il brano di Lc 4, 14-21 e completa le immagini inserendo il testo nei fumetti.

IN GESÙ SI REALIZZANO LE PAROLE DEI PROFETI



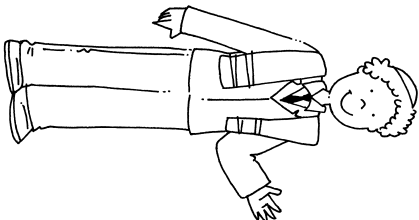
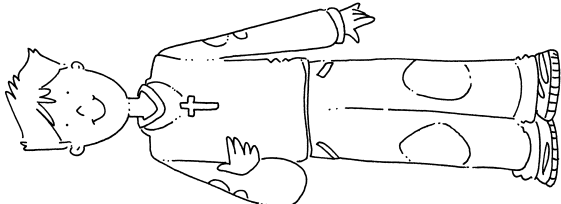
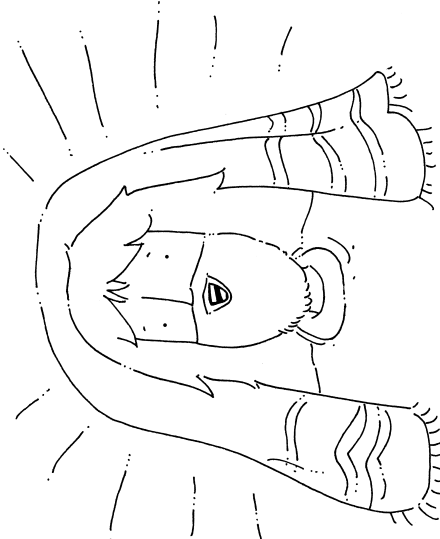
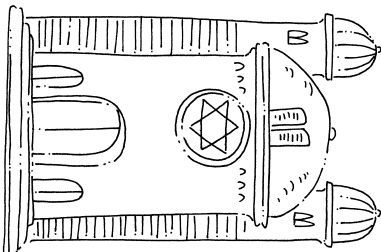
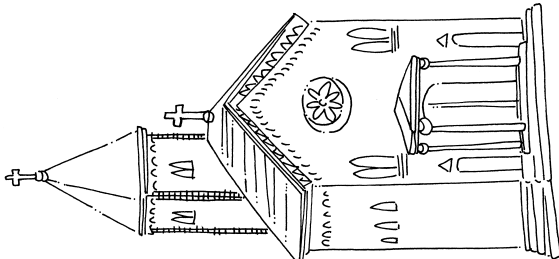


Gesù è il Messia?

ISTRUZIONI

Non tutte le persone riconobbero in Gesù il Messia promesso. Costruisci il trittico per scoprire chi l'ha riconosciuto e chi lo aspetta ancora.



<p>PIEGA</p> <p>SIA</p>  <p>TIAMO</p>	<p>PIEGA</p> 
<p>PIEGA</p> <p>INCOLLA SUL QUADERNO</p>	<p>PER NOI IL MESSIA È</p> 
<p>IL MES</p>  <p>NOI ASPET</p>	

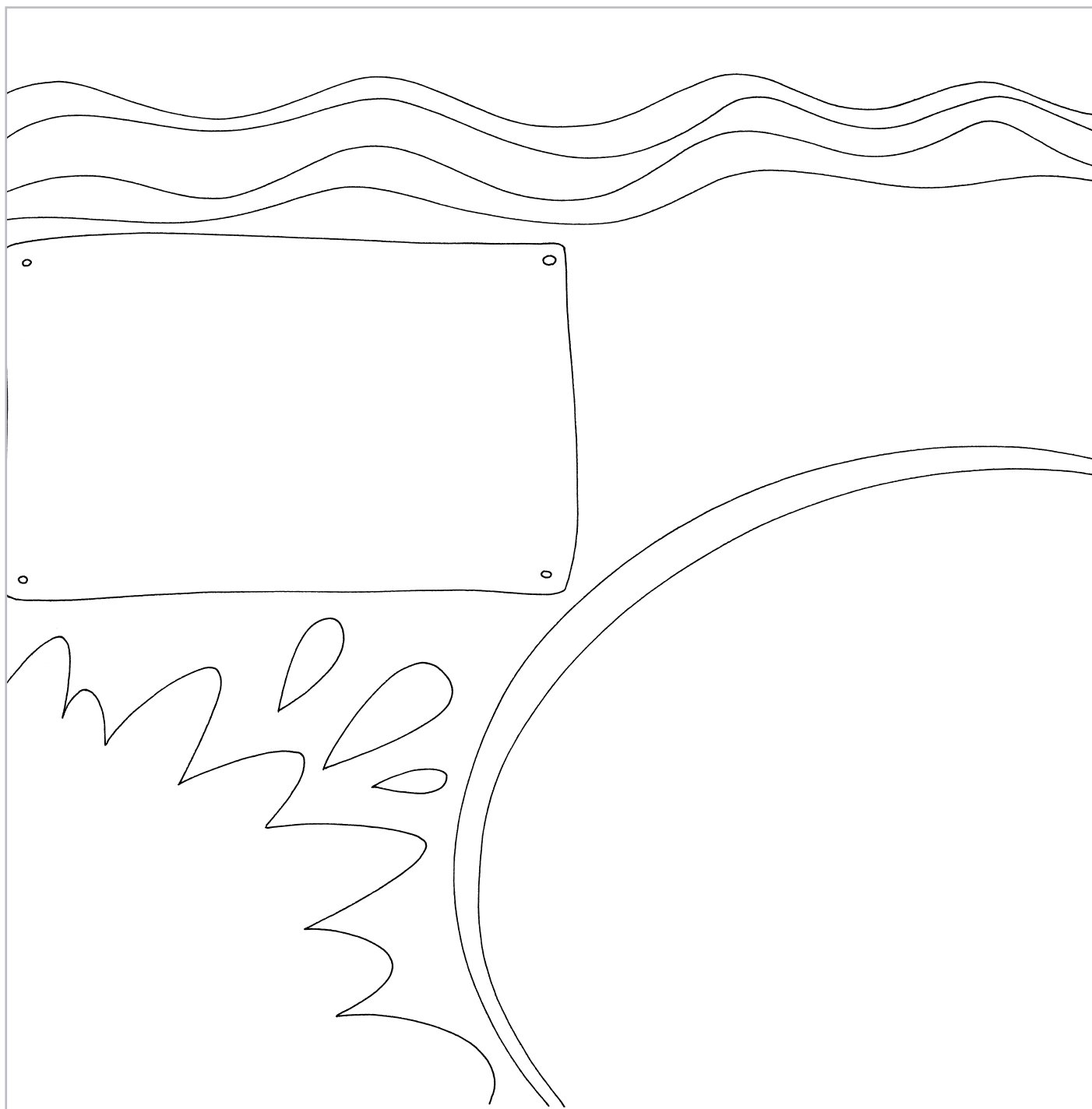


Salvi per miracolo!

ISTRUZIONI



Ricerca sui giornali titoli nei quali ricorre la parola «salvato» o «salvezza». Racconta e disegna una tua esperienza nella quale ti sei sentito «salvato». Ora realizza il manifesto con le scritte trovate sui giornali e abbelliscilo con dei disegni, seguendo lo schema qui proposto.





Dio salva

ISTRUZIONI

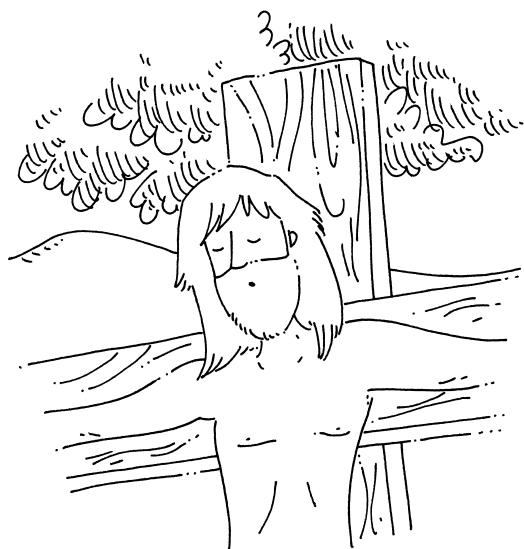


Sottolinea le parole nel sacchetto con due colori diversi a seconda che si riferiscano a Gesù o a Mosè. Poi completa le frasi.

DIO, ATTRAVERSO, LIBERA
IL DI ISRAELE
DALLA D'
E LO CONDUCE, SALVO, VERSO
LA, SUPERANDO
CON LUI LE DEL



MOSÈ – GESÙ – POPOLO –
UOMO – SCHIAVITÙ –
PECCATO – EGITTO – TERRA
PROMESSA – VITA ETERNA –
DIFFICOLTÀ – ALLEANZA –
DESERTO – DIO



....., MORENDI IN CROCE,
LIBERA L' DAL
OFFRENDOGLI UNA VITA NUOVA,
LA
RINNOVANDO CON LUI L'
DI CHE SALVA.